

Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jadwal Foto pada Like Photography Berbasis Web

Rahmat Ilahi¹, Bastomi Baharsyah², Muhammad Ikbal Siham³,
Ery Darwin⁴

^{1,2,3,4} Sistem Informasi, Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin

e-mail: ikbalsiham068@gmail.com¹, rahmatilahiglobal07@gmail.com²,
bastomibaharsyah@uinjambi.ac.id³, serydarwin094@gmail.com⁴

Abstrak

Like Photography merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa pemotretan dimana sistem penyampaian informasi dan proses pemesanan jadwal yang digunakan masih menggunakan cara yang manual masih konvensional atau melalui telepon dimana akan lebih sempit cakupan promosinya dibandingkan dengan media internet. Saat ini banyak sekali pesaing-pesaing dibidang usaha yang sama sehingga memicu manajemen untuk lebih inovatif dalam meningkatkan pelayanan kepada customer. Hal ini tentunya menyulitkan pemilik untuk meningkatkan jumlah customer dan memperluas cakupan area pemasarannya. Oleh karena itu penelitian ini bertujuan memberikan solusi dengan menawarkan website sistem informasi pemesanan jadwal foto menggunakan bahasa pemrograman HTML dan CSS.

Kata kunci: Perancangan, Sistem Informasi, Pemesanan Jadwal Foto, Web

Abstract

Like Photography is a company engaged in shooting services where the information delivery system and the schedule ordering process used still use manual methods that are still conventional or by telephone where the scope of promotion will be narrower than internet media. Currently, there are many competitors in the same business field, triggering management to be more innovative in improving services to customers. This certainly makes it difficult for the viewer to increase the number of customers and expand the scope of his marketing area. Therefore, this study aims to provide a solution by offering a website information system for ordering photo schedules using HTML and CSS programming languages.

Keywords : Design, Information System, Photo Schedule Booking, Web

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi sekarang ini khususnya teknologi informasi berkembang dengan sangat pesat. Saat ini sering kali kita mendengar mengenai teknologi internet yang merupakan perkembangan terkini dari teknologi informasi. Perkembangan teknologi internet sekarang ini lebih banyak berkembang kearah *User Friendly*, yang artinya semakin mempermudah pemakai dalam memahami serta menjalankan fungsi internet tersebut.

Dalam dunia usaha khususnya bidang pemasaran, internet merupakan salah satu media pemasaran yang bersifat global. Dalam era informasi yang bersifat global, suatu informasi dapat secara mudah dan cepat untuk disebar luaskan dan diperoleh. Hal ini dimungkinkan dengan menggunakan teknologi yang sedang populer pada saat ini yaitu internet. Ada berbagai macam fasilitas yang terdapat pada internet, salah satunya adalah *World Wide Web*, atau *WWW*, yang juga dikenal sebagai *Website*.

Website ini dapat menampung dan menyediakan berbagai informasi yang dibutuhkan dengan cakupan yang luas, karna informasinya tersebar secara global melalui situs *website* juga mempunyai kemampuan menampilkan teks, grafik, suara, dan video secara bersamaan, sehingga memungkinkan juga untuk, merancang sebuah sistem informasi *Online* yang berbasis multimedia, agar dapat diakses oleh setiap orang yang mempunyai akses ke internet dengan menggunakan *Web Browser*.

Fotografi berarti proses atau metode untuk menghasilkan gambar atau foto dari suatu objek dengan merekam pantulan cahaya yang mengenai objek tersebut pada media yang peka cahaya. Alat paling populer untuk menangkap cahaya ini adalah kamera. Tanpa cahaya, tidak ada foto yang bisa dibuat. Dan alat yang dipersiapkan seperti lighting, tripod, payung reflektor, background, stand background, kamera DSLR, lensa kamera.

Proses bisnis *Like Photography* ini sudah berjalan kurang lebih 6 tahun. Proses bisnisnya saat ini berjalan masih manual, costumer datang kelokasi dan ada juga costumer yang menghubungi kontak WA *Like Photography* untuk memesan jadwal foto, costumer mentransfer DP, *Owner* menentukan jadwal yang tepat untuk foto, costumer melakukan proses foto distudio yang telah ditentukan dan setelah proses pemotretan selesai costumer melakukan pelunasan pembayaran.

Masalah yang sering timbul di studio *Like Photography* terjadi pada saat costumer ramai, sehingga costumer mengantri lama karena jadwal waktu pemotretan yang sering tabrakan dan pemesanan yang tidak sesuai dengan tanggal. Maka penulis mengangkat judul "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jadwal Foto Pada *Like Photography* Berbasis Web"

Sejarah Singkat

Studio *Like Photography* merupakan usaha yang bergerak dibidang jasa pemotretan, Studio *Like Photography* berdiri pada tahun 2017 Usaha ini telah berjalan kurang lebih 5 tahun. Pemilik Studio *Like Photography* ini bernama Gugun Sayoga, Awal mula dibukanya studio *Like Photography* ini karna beliau mempunyai hobi dibidang photography,

Perancangan

Perancangan adalah suatu proses yang bertujuan untuk menganalisis, menilai, memperbaiki dan menyusun suatu sistem. Baik sistem fisik maupun non fisik yang optimum untuk waktu yang akan datang dengan memanfaatkan informasi yang ada. Perancangan juga merupakan sebuah proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta didalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya. Perancangan secara umum bertujuan untuk memberikan gambaran dari sistem yang dibentuk, perancangan dan pembuatan sketsa dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan kengkap kepada *programmer* atau *user* (pengguna).

Menurut Al-Bahra. 2005 [1] "Perancangan adalah suatu kegiatan yang memiliki tujuan untuk mendesign sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternatif sistem yang terbaik".

Menurut R.W. Soetam [2] "Perancangan adalah sebuah proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta didalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya".

Dari beberapa definisi diatas dapat disimpulkan bahwa perancangan adalah proses merencanakan segala sesuatu terlebih dahulu sebelum menjalankan suatu kegiatan atau sistem guna untuk membentuk suatu hasil yang diinginkan sesuai tujuan.

Sistem

Sistem adalah sekumpulan elemen-elemen atau subsistem yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan yang sistematis dan terstruktur yang melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai suatu tujuan.

Menurut J. S. P. Tyoso [2] "Sistem merupakan suatu kumpulan dari komponen-komponen yang membentuk satu kesatuan".

Menurut J. Hutahacan [2] "Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendatang".

Dari beberapa definisi diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang saling terhubung dalam mencapai suatu tujuan.

Informasi

Secara umum informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian yang nyata yang digunakan untuk pengambilan keputusan.

Menurut Jogiyanto. 2005 [3] "Informasi diartikan sebagai data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya."

Menurut Prahasta, Eddy 2002 [4] "Informasi adalah data yang sudah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi pengguna, yang bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendukung sumber informasi".

Dari beberapa definisi diatas dapat disimpulkan bahwa informasi adalah hasil dari proses data-data yang dikumpulkan menjadi suatu data informasi yang baru yang dipublikasikan secara langsung maupun tidak langsung.

WEB

World Wide Web atau juga dikenal dengan WEB adalah salah satu layanan yang dapat oleh pemakai komputer yang terhubung ke internet. Web ini menyediakan informasi bagi pemakai komputer yang terhubung ke internet. Web merupakan dokumen yang ditulis dalam format HTML (*Hyper Text Markup Language*), yang hampir selalu bisa diakses melalui http, yaitu protokol yang menyampaikan informasi dari server yang ditampilkan kepada para pemakai melalui *web browser*. Semua publikasi dari web tersebut dapat membentuk sebuah jaringan informasi yang sangat besar dan dapat diakses dengan menggunakan internet.

Menurut Arief. 2011 [5] "kumpulan dari halaman web yang sudah dipublikasikan di jaringan internet dan memiliki domain/URL (Uniform Resource Locator) yang dapat diakses semua pengguna internet dengan cara mengetikkan alamatnya. Hal ini dimungkinkan dengan adanya teknologi World Wide Web (WWW).

Menurut Yuhefizar 2013 [6] "website adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dari sebuah domain yang mengandung informasi".

HTML

Html ialah singkatan dari *Hypertext Markup Language* merupakan bahasa web atau Markup internet yang berasal dari kombinasi antara *text* dan informasi disusun berdasarkan simbol atau kode tertentu yang akan dimasukkan kedalam sebuah *file* guna membuat suatu halaman situs sehingga bisa ditampilkan pada layar komputer. Dan bisa dipahami oleh para pengguna internet.

Menurut Dwi Oktarina Sari 2006 [7] "HTML merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk menampilkan dokumen pada browser dalam sebuah web. HTML bertujuan untuk mendefinisikan struktur dokumen web dan tata letak tampilan".

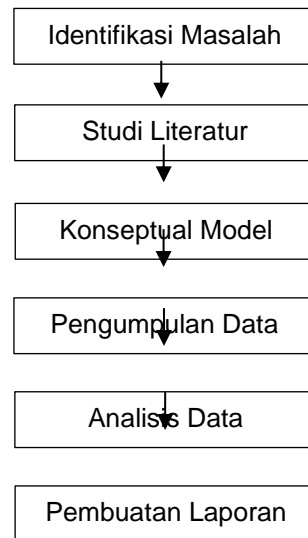
Menurut Anhar [8] "HTML (Hyper Text Markup Language) adalah sekumpulan simbol-simbol atau tag-tag yang dituliskan dalam sebuah file yang digunakan untuk menampilkan halaman pada web browser".

CSS

Menurut Madcoms [9] "CSS (Cascading Style Sheet) adalah sebuah fitur yang diperkenalkan sejak HTML versi 4.0 dan berfungsi untuk menangani masalah tampilan pada HTML seperti jenis, ukuran dan warna font, posisi teks, batas tulisan atau margin, warna background, dan sebagainya".

METODE

Kerangka penelitian



Berdasarkan kerangka kerja penelitian yang telah digunakan diatas, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam penelitian adalah sebagai berikut :

1. Identifikasi Masalah

Tahap ini merupakan tahap awal dari proses penelitian dengan cara menemukan masalah yang ada pada objek penelitian sebagai suatu upaya untuk membuat permasalahan tersebut dapat diukur dan diuji. Tahap ini merupakan tahapan yang paling penting karena dapat menentukan kualitas dari penelitian.

2. Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan pencarian landasan-landasan teori yang diperoleh dari berbagai buku perpustakaan, artikel penelitian, jurnal dan juga internet, untuk membantu peneliti supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang akan dilakukan.

3. Pengumpulan Data

Pengumpulan data adalah teknik atau cara yang dilakukan oleh peneliti untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian.

Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan yaitu :

a. Pengamatan (Observation)

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara mengamati objek penelitian, dengan data ketempat penelitian untuk mendapatkan data dan informasi yang akurat.

b. Wawancara (Interview)

Penulis melakukan tanya jawab langsung kepada pemilik studio like photography guna memperoleh informasi yang dibutuhkan secara akurat, dapat dipercaya, dan bertanggung jawab terhadap fakta mengenai hal-hal yang berkaitan dengan masalah yang diteliti.

c. Dokumentasi

Penulis melakukan kegiatan dokumentasi dengan cara memfoto lokasi atau objek serta data-data yang dibutuhkan untuk menganalisis dokumen tersebut sebagai acuan pada tahap perancangan sistem.

4. Analisis Data

Analisis data adalah sebuah proses pemeriksaan dan permodelan data yang telah dikumpulkan dari hasil pengamatan (*Observation*), wawancara (*interview*), dan dokumentasi dengan tujuan untuk mendukung pengambilan keputusan yang tepat.

5. Perancangan Sistem

Pada tahap ini penulis melakukan perancangan, penggambaran, dan perencanaan untuk membangun sistem yang baru sesuai kebutuhan.

6. Laporan

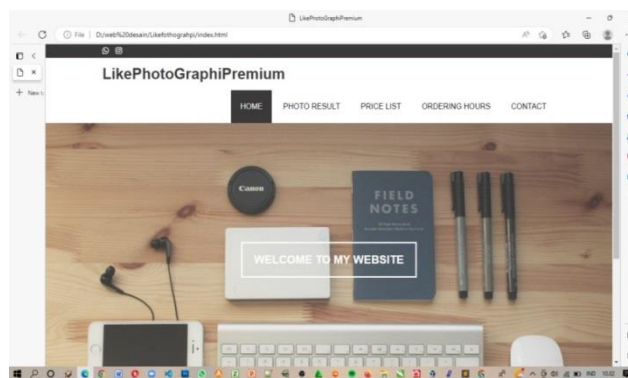
Pada tahap ini penulis mencatat dan menjelaskan kegiatan penelitian yang telah dilakukan dan disusun berdasarkan hasil penelitian dimulai dari identifikasi masalah sampai kesimpulan.

PEMBAHASAN

Pada tahap ini penulisan mengimplementasikan hasil dari rancangan yang telah dibuat pada tahap sebelumnya. Implementasi yang dimaksud adalah proses menerjemahkan rancangan menjadi sebuah program website. Adapun hasil implementasi dari rancangan pada bab sebelumnya adalah sebagai berikut :

Tampilan Menu Home

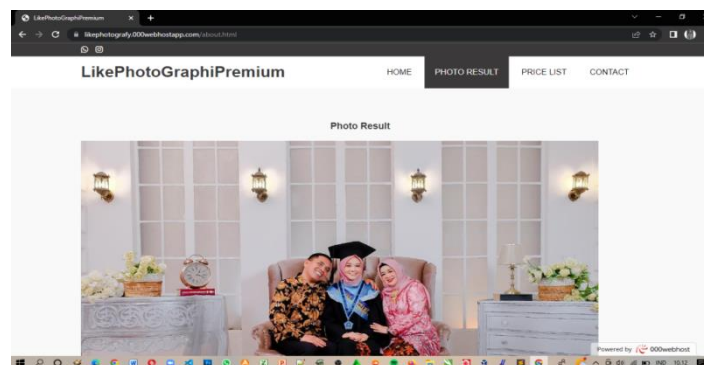
Pada menu Home terdapat berbagai fitur diantaranya yaitu terdapat pilihan menu-menu yang apabila di *klik* akan menuju ke halaman yang sama yang ada pada *header* atau bagian atas *website*. Menu-menu tersebut diantaranya yaitu Photo Result, Price List, Ordering Hours. Selain itu terdapat juga, Instagram dan Whatsapp pada kontak Pelayanan Studio Like Photo Graphy yang dapat dihubungi.



Gambar 2. Tampilan Menu Home

Tampilan Photo Result

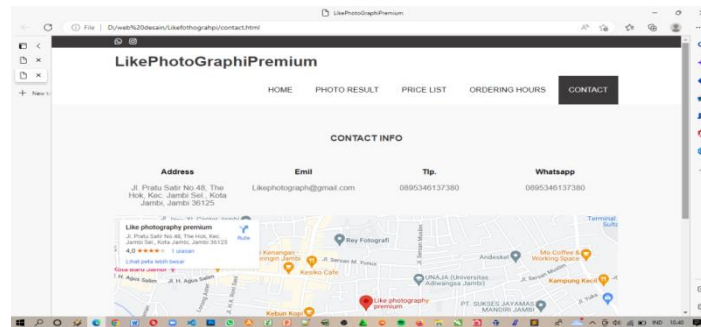
Pada Menu Photo Result terdapat pilihan hasil photo, dimana kita bisa untuk melihat Photo-photo pada website tersebut.



Gambar 3. Tampilan Menu Photo Result

Tampilan Price list

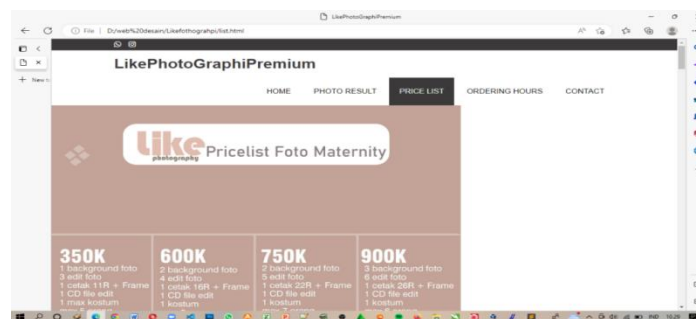
Pada menu Price list, customer dapat melihat paket harga yang telah diterapkan didalam website untuk mengetahui berapa saja biaya untuk berfoto.



Gambar 4. Tampilan Menu Price list

Tampilan Contact

Pada menu Contact, disini customer/pelanggan dapat melihat Alamat, No Whatsapp, Email, No Tlp dan alamat Studio. Jika customer ingin menghubungi pihak studio tersebut sudah tercantum didalam Website.



Gambar 5. Tampilan Menu Contact

SIMPULAN

Kesimpulan secara umum yang dapat diambil setelah melakukan perancangan, dan implementasi adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi perancangan pemesanan jadwal foto berbasis web ini dapat membantu dan mempermudah pelanggan untuk melakukan proses pemesanan sehingga administrasinya hanya perlu mengkonfirmasi jadwal yang dibooking pelanggan untuk melakukan pemotretan.
2. Penelitian ini menghasilkan sistem perancangan pemesanan jadwal foto berbasis web ini dapat membantu dan mempermudah pelanggan untuk melakukan proses pemesanan sehingga administrasinya hanya perlu mengkonfirmasi jadwal yang dibooking pelanggan untuk melakukan pemotretan.
3. Dengan adanya sistem yang dirancang dapat memberikan kemudahan dalam mengetahui data-data customer dan penjadwalan pemotretan yang akurasi dan laporan yang sudah terkomputerisasi.

DAFTAR PUSTAKA

- A. Aris, R. Anggara, and Z. A. Zamzami, "Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada PKBM Bhakti Sejahtera," *Cices*, vol. 2, no. 1, pp. 87–98, 2016, doi: 10.33050/cices.v2i1.215.
- R. Setiyanto, N. Nurmaesah, and N. S. A. Rahayu, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Studi Kasus di Vahncollections," *J. Sisfotek Glob.*, vol. 9, no. 1, pp. 137–142, 2019, doi: 10.38101/sisfotek.v9i1.267.
- A. M. I. S. Kusnadi, "Jurnal 4," *Isu Lgbt (Lesbian, Gay, Biseksual & Transgender) Dalam AI –*

- Qur'an*, vol. 6. 2020. [Online]. Available:
<http://journal.iainsinjai.ac.id/indeks.php/mimbar>
- J. J. Koko Mukti Wibowo, Indra Kanedi, "Sistem Informasi Geografis (Sig) Menentukan Lokasi Pertambangan Batu Bara Di Provinsi Bengkulu Berbasis Website," *J. Media Infotama*, vol. 11, no. 1, pp. 223–260, 2021.
- . N., A. Ibrahim, and A. Ambarita, "Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada Pdam Kota Ternate," *IJIS - Indones. J. Inf. Syst.*, vol. 3, no. 1, p. 10, 2018, doi: 10.36549/ijis.v3i1.37.
- Y. Sen Sun, B. Qiu, and Q. S. Li, "The research of negative ion test method for fabric," *Adv. Mater. Res.*, vol. 756–759, no. 1, pp. 138–140, 2013, doi: 10.4028/www.scientific.net/AMR.756-759.138.
- D. Jayanti and I. Siska, "Sistem Informasi Penggajian Pada CV . Blumbang Sejati Pacitan," *J. Speed - Sentra Penelit. Eng. dan Edukasimasalah*, vol. 6, no. 3, pp. 36–43, 2014, [Online]. Available:
<http://ijns.org/journal/index.php/speed/article/view/1041%0Ahttp://ijns.org/journal/index.php/speed/article/view/1041/1029>
- E. Haerulah and S. Ismiyatih, "Aplikasi E-Commerce Penjualan Souvenir Pernikahan Pada Toko ' Xyz ,' " *J. PROSISKO*, vol. 4, no. 1, pp. 43–47, 2017.
- S. Hasan and N. Muhammad, "Sistem Informasi Pembayaran Biaya Studi Berbasis Web Pada Politeknik Sains Dan Teknologi Wiratama Maluku Utara," *IJIS - Indones. J. Inf. Syst.*, vol. 5, no. 1, p. 44, 2020, doi: 10.36549/ijis.v5i1.66.