

Sistem Informasi Parawisata Pemandian Karang Anyar Sumatera Utara Berbasis Situs Website Sebagai Media Promosi

**Irma Yusriani Simamora¹, Intan Tursina², Thahirah Azzahra³, Barkah Anshori⁴,
Nugi Lahuddini Pulungan⁵**

^{1,2,3,4,5}Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam, Fakultas Dakwah dan Komunikasi, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.

e-mail: irmayusrianisimamora@uinsu.ac.id¹, Intantursina94@gmail.com²,
thahirahazzahra34@gmail.com³, barkahoke2015@gmail.com⁴,
Lahuddyni@gmail.com⁵

Abstrak

Sistem Informasi Pariwisata Pemandian Di Desa Karang anyar Berbasis Web digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian informasi kawasan pemandian Karang Anyar Kecamatan Gunung Maligas Kabupaten Simalungun. Sistem Informasi Pariwisata Pemandian Karang Anyar Sumatera Utara berbasis situs web adalah sebuah platform yang dirancang untuk meningkatkan promosi dan aksesibilitas informasi terkait destinasi pariwisata di daerah tersebut. Dengan menggunakan teknologi web, sistem ini memberikan pengguna pengalaman interaktif untuk mengeksplorasi keindahan Pemandian Karang Anyar. agar menarik para wisatawan untuk berkunjung ke Karang anyar. Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat sebagai media informasi dan promosi potensi wisata yang ada di Karang anyar, sehingga masyarakat akan lebih mengenal tempat-tempat pariwisata daerah yang ada di Karang anyar. Semakin banyak wisatawan yang berkunjung maka pendapatan daerah dan masyarakat sekitarnya akan mengalami peningkatan. Metode penelitian yang dilakukan antara lain melalui observasi langsung, Studi Pustaka yang berhubungan dengan masalah yang diangkat. Sistem Informasi Pariwisata Karanganyar Berbasis Web.

Kata kunci: *Sistem Informasi Pariwisata Pemandian Karanganyar Berbasis Website.*

Abstract

The Web-based Bathing Tourism Information System in Karang Anyar Village is used as a tool in conveying information about the Karang Anyar bathing area, Gunung Maligas District, Simalungun Regency. The website-based Karang Anyar North Sumatra Tourism Information System is a platform designed to increase promotion and accessibility of information related to tourism destinations in the area. By using web technology, this system provides users with an interactive experience to explore the beauty of Karang Anyar Baths. to attract tourists to visit Karang Anyar. It is hoped that this research will be useful as a medium for information and promotion of tourism potential in Karang Anyar, so that people will become more familiar with regional tourism spots in Karang Anyar. The more tourists who visit, the income of the region and surrounding communities will increase. The research methods used include direct observation, literature study related to the problem raised. Web-Based Karanganyar Tourism Information System.

Keywords: *Karanganyar Baths Tourism Information System Based on Website.*

PENDAHULUAN

Di zaman digital ini, perubahan sikap dan perilaku seseorang bisa terjadi dengan sangat cepat dikarenakan mudahnya setiap orang dalam mendapatkan informasi. Dalam bidang pariwisata misalnya seseorang bisa saja tiba-tiba pengen jalan-jalan ke sebuah destinasi wisata karena dia baru saja memperoleh informasi terkait destinasi wisata tersebut. (Gajdosik, 2018). Di Era teknologi saat ini kita dapat mengetahui banyak informasi melalui berbagai media seperti Koran, Majalah, Televisi dan Internet. Secara efisiensi kita pasti lebih memilih untuk mencari informasi menggunakan media internet, hampir semua orang saat ini memiliki smartphone canggih digunakan untuk mencari informasi lewat search engine yang biasa kita gunakan yaitu google maupun yahoo. Masyarakat jika ingin berlibur pasti sering kali kebingungan untuk berlibur kemana dan dimana letak alamat tempat wisata yang ingin dikunjungi.

Wisata Karang anyar merupakan Pemandian Karang Anyar di Kecamatan Gunung Maligas Kabupaten Simalungun, Sumatera Utara. Objek wisata ini menawarkan keindahan alam yang bebas polusi serta kesegaran air yang dapat membuat pengunjung merasa segar dan santai. Oleh karena itu, masyarakat saat ingin berlibur atau berwisata pemandian karang anyar akan menjadi tujuan yang biasa dijadikan tujuan wisata karena mempunyai banyak tempat wisata.

Pariwisata merupakan sektor yang potensial untuk dikembangkan sebagai salah satu sumber pendapatan daerah, karena selain memberikan keuntungan bagi tempat wisata itu sendiri juga memberikan keuntungan pada infrastruktur yang menjadi pendukungnya, seperti spot foto, tempat penginapan, dsb. Wisata pemandian Karanganyar memiliki daya tarik kuat bagi banyak orang untuk berkunjung, karena banyak sekali tempat-tempat wisata yang indah dan menarik, Potensi wisata yang kaya itu perlu dihimpun dalam suatu website yang memiliki tampilan yang menarik dan sekaligus sebagai pilihan masyarakat untuk mengunjungi pemandian Karang anyar. Salah satu kunci dari suksesnya suatu industri pariwisata adalah promosi agar pariwisatanya lebih berkembang, maka perlu adanya informasi yang mendukung mengenai suatu kawasan wisata yang akan dikunjungi, misalnya melalui peta. Internet merupakan salah satu media penyedia informasi bagi para wisatawan.

Kemudahan dalam mengakses internet menjadi salah satu pilihan wisatawan untuk menggunakan media pencari informasi baik lokasi pariwisata ampai dengan fasilitas yang disediakan di tempat wisata, sebagai sarana informasi guna mengetahui informasi pariwisata di suatu tempat.

Hal inilah yang mendorong peneliti untuk membangun sistem informasi Pariwisata Berbasis Web menggunakan WordPress, guna membantu memberikan solusi terhadap masalah yang saat ini sedang dihadapi. Sistem Informasi berbasis web dipilih karena pada saat ini informasi dapat dengan mudah diakses melalui internet.

METODE

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian kami adalah pendekatan kualitatif dengan metode deskriptif. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kualitatif. Metode penelitian kualitatif lebih menekankan pada fenomena dan lebih meneliti substansi pada penelitian tersebut. Perhatian penelitian kualitatif lebih tertuju pada elemen manusia, objek, dan institusi, serta hubungan atau interaksi di antara elemen-elemen tersebut, dalam upaya memahami suatu peristiwa, perilaku, atau fenomena (Mohamed, Abdul Majid & Ahmad, 2010).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Basis Data

Menurut Fathansyah (2012: 2), basis data adalah kumpulan kelompok informasi (catatan) yang saling terkait yang diorganisasikan sedemikian rupa sehingga dapat digunakan kembali dengan cepat dan mudah di masa mendatang.

Pengertian Sistem

Pengertian sistem menurut beberapa ahli yaitu, Menurut Tata Sutabri (2012:6) pada buku Analisis Sistem Informasi, pada dasarnya sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu.

Selanjutnya Menurut McLeod (2004) dikutip oleh Yakub dalam buku Pengantar Sistem Informasi (2012:1) mendefinisikan sistem adalah Sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan. Sistem juga merupakan suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, terkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk tujuan tertentu.

Tugas sistem informasi adalah mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Sistem informasi dapat disebut sebagai suatu kegiatan pengolahan data yang diawali dengan pengumpulan, pengolahan, analisis, penyimpanan dan menyebarkan informasi untuk kemajuan atau kepentingan organisasi (Sutarman, 2009). Teknologi internet memungkinkan pertukaran informasi dengan khalayak yang lebih luas tanpa batasan ruang dan waktu. Pertukaran informasi memainkan peran penting dalam industri pariwisata (Nahak, 2009). Hal ini didukung oleh pendapat Rastrollo dan Alarcon (2000) dalam Nahak (2009), dimana pengetahuan merupakan aspek kunci dari produk wisata. Situs web adalah salah satu fungsi Internet yang paling sering digunakan sebagai sarana pertukaran informasi.

Penulis telah memperoleh banyak sekali penelitian atau studi kasus mengenai sistem informasi, yang diantaranya dan pengembangan sistem informasi banyak keuntungan dan kemungkinan penggunaannya dalam penggunaan sistem informasi di bidang pariwisata. Sistem informasi untuk mengelola data dan informasi sangat dibutuhkan di banyak sektor pariwisata. Selain penyampaian informasi yang lebih cepat, wisatawan dapat menggunakannya secara bebas kapanpun dan dimanapun. Teknologi internet memungkinkan pertukaran informasi dengan khalayak yang lebih luas tanpa batasan ruang dan waktu.

Analisis Rancangan Sistem

1. Analisis Masalah

Terkadang masyarakat memiliki permasalahan dalam mencari informasi wisata seperti ketidaktahuan informasi tentang dimana lokasi tempatnya, alat transportasi yang adaseperti untuk mencapai tempat tujuan, informasi. Dari permasalahan yang terjadi perlu adanya solusi yang baik dalam memecahkan permasalahan yang ada, cara yang baik adalah membangun sebuah sistem informasi yang dapat membantu masyarakat dalam mendapatkan informasi seputar wisata di Karanganyar.

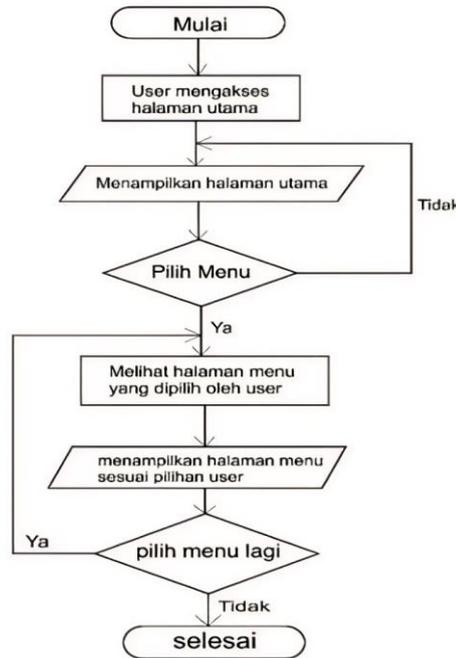
2. Analisis Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedur dan proses yang berjalan untuk menghasilkan suatu sistem baru yang dapat mengatasi permasalahan-permasalahan yang ada.

3. Tujuan Perancangan Sistem

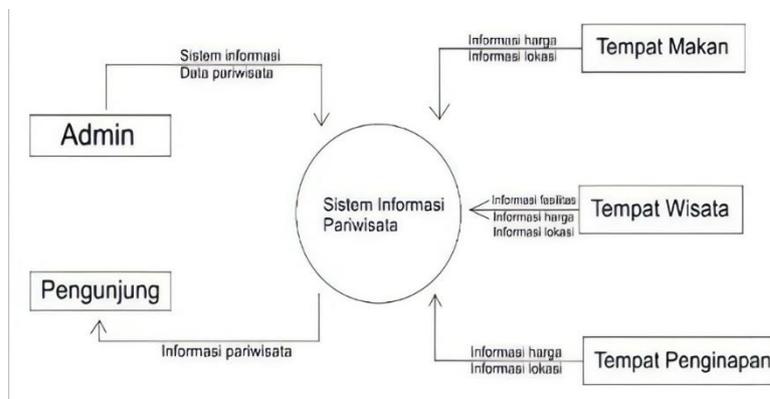
Tujuan perancangan sistem yang diusulkan adalah membangun suatu Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Karanganyar Berbasis Website agar masyarakat dapat mudah bila ingin mencari sebuah informasi.

FOD (Flow of Document) yang direncanakan



Gambar 1. FOD (Flow of Document)

Use Case Sistem Informasi Pariwisata Pemandian Karanganyar Sumatera Utara Berbasis website



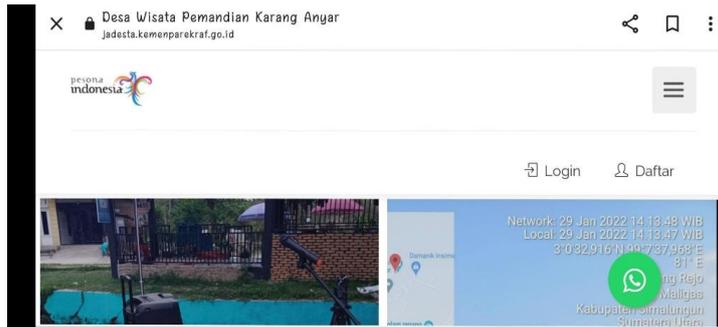
Gambar 2. Use Case Diagram arus data

Use case merupakan gambaran atau representasi dari interaksi yang terjadi antara sistem dan lingkungannya. Use case diagram menggambarkan secara grafis perilaku aplikasi website.

Implementasi Sistem

1. Halaman homepage

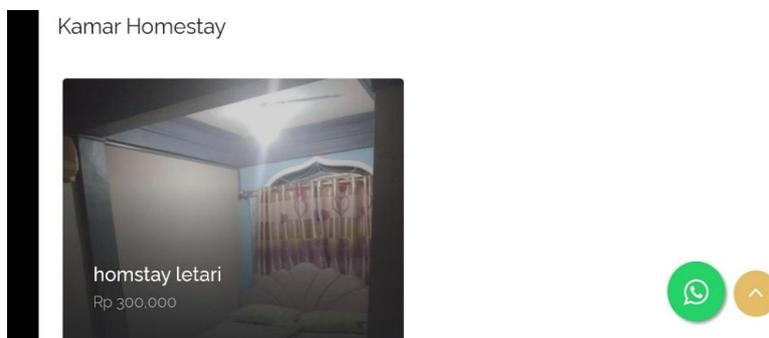
Halaman homepage adalah halaman yang muncul saat pembaca telah melakukan proses memasukkan alamat website. Dalam halaman homepage ditampilkan informasi secara umum.



Gambar 3. Halaman homepage

2. Tempat penginapan

Digunakan pembaca untuk melihat secara sekilas daftar tempat penginapan di Karanganyar.



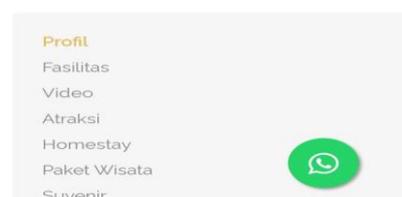
Gambar 4. Tempat penginapan

3. Halaman artikel

Implementasi halaman post artikel tentang wisata kabupaten karanganyar digunakan pembaca untuk melihat dan membaca post artikel pada website baik itu artikel tentang wisata, artikel tentang tempat makan maupun artikel tentang tempat penginapan.



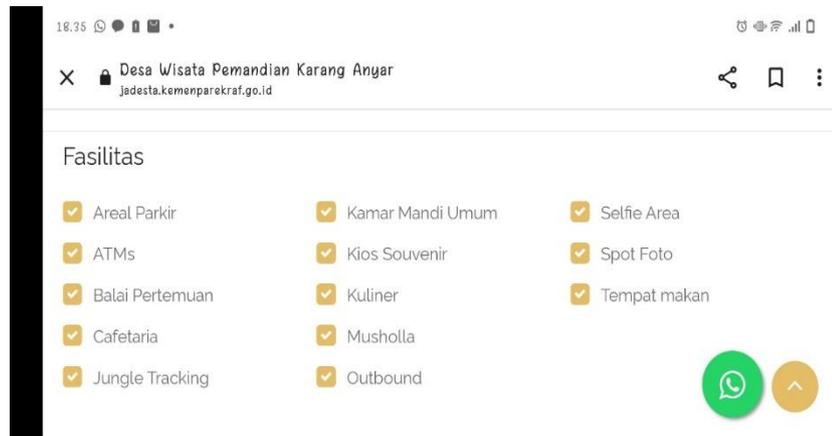
Desa Wisata Pemandian Karang Anyar
Karang anyar, Gunung maligas, Kabupaten Simalungun, Sumatera Utara



Gambar 5. Halaman artikel

4. Fasilitas tempat

Ketersediaan fasilitas yang ada merupakan upaya memberikan kenyamanan pada wisatawan yang ingin berkunjung di desa wisata pemandian karang anyar.



Gambar 6. Fasilitas tempat

SIMPULAN

Dengan rancangan sistem informasi pariwisata Karanganyar ini masyarakat dan pembaca dapat dimudahkan dalam melakukan pencarian informasi wisata Karanganyar. Sistem informasi pariwisata Karanganyar dapat memudahkan masyarakat dan pembaca dalam pencarian informasi fasilitas tempat yang ada di Karanganyar. Sistem informasi pariwisata Karanganyar dapat memudahkan masyarakat dan pembaca dalam pencarian informasi tempat penginapan Karanganyar.

DAFTAR PUSTAKA

- Arsad, 2011, Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Muna, Jakarta : Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.
- Fathansyah. (2012). Basis Data. Bandung: Informatika.
- Jogiyanto, H.M., 2005, Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis, ANDI, Yogyakarta
- Nahak, Yohanes, 2009, Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata berbasis Web Di Kabupaten Belu. Thesis. Yogyakarta: Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Ningsih, 2011, Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Wonogiri Berbasis Web, Surakarta: Universitas Sebelas Maret.
- Puranamasari, Desi, 2013, Pengembangan Sistem Informasi Promosi Pariwisata Berbasis Web Pada Kabupaten Pringsewu, Lampung: STMIK Pringsewu Lampung.
- Sutarman. 2009. Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: Bumi Aksara.
- Sutabri, T. (2012). Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.
- Yakub. (2012). Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu.