

## Sistem Peringatan Upload Berita pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palu

Agus Romadhona<sup>1</sup>, Nur Alinuddin Kaharu<sup>2</sup>, Jeane Anastasia Silviani<sup>3</sup>

<sup>1,2</sup> Program Studi Teknik Informatika, STMIK Adhi Guna

<sup>3</sup> Program Studi Sistem Informasi, STMIK Adhi Guna

e-mail: [agustmik\\_agp@yahoo.com](mailto:agustmik_agp@yahoo.com)

### Abstrak

Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kominfo) merupakan suatu dinas yang mempunyai tugas dan tanggung jawab dalam membantu walikota dalam menyelenggarakan urusan pemerintah di bidang komunikasi dan informatika kota palu. Dalam kominfo terdapat bidang Informasi dan Komunikasi Publik (IKP) yang memiliki tugas Mempublikasikan informasi terkait kebijakan, dan kegiatan Kominfo kepada publik. Dalam bidang IKP terdapat beberapa masalah yang perlu dibenahi seperti kurangnya variasi kreativitas dalam penyampaian berita, terkadang juga masih terdapat berita yang tidak di upload dengan tepat waktu, dan juga berita kurang menarik dan informatif. Tujuan dalam penelitian ini adalah menghasilkan sistem peringatan upload berita pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palu untuk membantu meningkatkan meningkatkan produktivitas kerja dilingkungan Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palu, secara khusus pada bidang IKP. Pada penelitian ini menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC) model *Waterfall* dan metode pengujian *blackbox testing*. Dari hasil pengujian yang dilakukan berdasarkan metode *blackbox testing*, semua komponen tombol login, simpan, hapus, edit, dapat berfungsi sebagaimana mestinya. Berdasarkan dari hasil tersebut, maka pengujian ini dikatakan berhasil dengan nilai 91,67% dan sistem ini dapat dikategorikan "Sangat Baik".

**Kata kunci:** *Sistem Informasi, Upload Berita, Waterfall, Blackbox Testing*

### Abstract

The Ministry of Communication and Informatics (Kominfo) is an agency that has duties and responsibilities in assisting the mayor in carrying out government affairs in the field of communication and information technology in the city of Palu. In Kominfo there is a Public Information and Communication (IKP) sector which has the task of publishing information related to Kominfo policies and activities to the public. In the IKP field there are several problems that need to be addressed, such as a lack of creative variation in delivering news, sometimes there is still news that is not uploaded on time, and also news that is less interesting and informative. The aim of this research is to produce a news upload alert system for the Palu City Communication and Informatics Service to help increase work

productivity within the Palu City Communication and Informatics Service, specifically in the IKP sector. This research uses the Waterfall System Development Life Cycle (SDLC) method and the black box testing method. From the results of tests carried out based on the black box testing method, all components of the login, save, delete, edit buttons can function as they should. Based on these results, this test is said to be successful with a score of 91.67% and this system can be categorized as "Very Good".

**Keywords :** *Information Systems, News Upload, Waterfall, Blackbox Testing*

## **PENDAHULUAN**

Dalam bidang IKP terdapat beberapa masalah yang perlu dibenahi seperti kurangnya variasi kreativitas dalam penyampaian berita, terkadang juga masih terdapat berita yang tidak di upload dengan tepat waktu, dan juga berita kurang menarik dan informatif.

Dalam bidang IKP terdapat beberapa masalah yang perlu dibenahi seperti kurangnya variasi kreativitas dalam penyampaian berita, terkadang juga masih terdapat berita yang tidak di upload dengan tepat waktu, dan juga berita kurang menarik dan informatif. Untuk mengatasi permasalahan yang ada diperlukan sistem Peringatan Penguploadan berita yang bertujuan untuk meningkatkan dan akurasi berita, dan juga meminimalisir kesalahan dan kelalaian yang tidak sengaja dibuat di dalam berita serta meningkatkan kualitas serta akurasi berita.

Sistem Peringatan Penguploadan Berita berbasis website yang di harapkan dapat mendukung pekerjaan yang ada pada bidang IKP sehingga proses penguploadan berita dapat berjalan dengan baik. Tujuan dalam penelitian ini adalah menghasilkan sistem peringatan upload berita pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palu untuk membantu meningkatkan meningkatkan produktivitas kerja dilingkungan Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palu, secara khusus pada bidang IKP.

## **METODE**

Untuk memperoleh data yang dibutuhkan dalam penelitian ini penulis menggunakan teknik pengumpulan data yang terdiri dari dua tahapan meliputi observasi dan Studi Pustaka.

### **1. Observasi**

Observasi adalah salah satu metode pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan langsung atau peninjauan secara cermat dan langsung pada lapangan sehingga bisa mengetahui permasalahan yang ada. Pada penelitian ini peneliti akan terjun langsung pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palu.

### **2. Studi Pustaka**

Dalam hal ini peneliti menggunakan buku-buku maupun referensi maupun literature online yang akan diperoleh dari perpustakaan maupun mengunjungi situs internet sehingga dapat melengkapi informasi dan data yang dibutuhkan.

Adapun sumber data terbagi menjadi dua bagian yaitu :

a. Data Primer

Data primer merupakan data yang diperoleh dari sumber datanya. Jadi untuk mendapatkan data primer, peneliti harus mengumpulkannya secara langsung. Data primer diambil dengan cara melakukan observasi pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palu. Data yang dikumpulkan adalah sebagai berikut:

- 1) Sistem yang saat ini digunakan dalam upload berita.
- 2) Permasalahan dari sistem yang sedang dijalankan.
- 3) Siapa saja yang terlibat dalam upload berita.

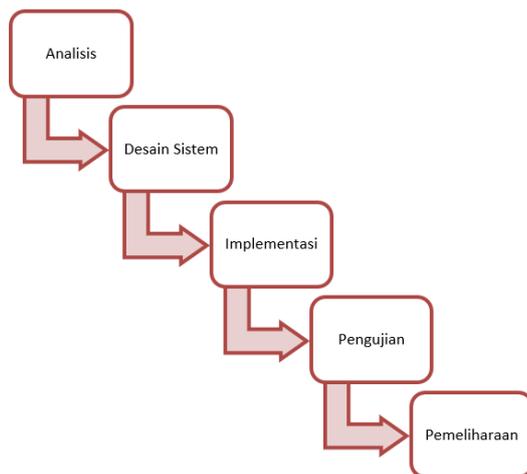
b. Data Sekunder

Data sekunder yaitu teknik pengambilan data dengan mempelajari data yang sudah ada berupa referensi-referensi dari buku, jurnal, dan internet, atau diberikan langsung dari tempat penelitian.

Pada penelitian ini menggunakan metode System Development Life Cycle (SDLC) model Waterfall. Metode Waterfall merupakan metode pengembangan perangkat lunak tertua sebab sifatnya yang natural. Metode Waterfall merupakan pendekatan SDLC paling awal yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak. Urutan dalam Metode Waterfall bersifat serial yang dimulai dari proses perencanaan, analisa, desain, dan implementasi pada sistem.

Menurut Sanubari, dkk, (2020) pengertian metode air terjun atau yang sering disebut metode waterfall sering dinamakan siklus hidup klasik (classic life cycle), dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak.

Menurut Wahid, A. A. (2020) Metode waterfall adalah metode yang paling banyak digunakan untuk tahap pengembangan. Metode Waterfall merupakan pendekatan SDLC paling awal yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak. Adapun tahapan-tahapan dalam pengembangan sistem informasi ini dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

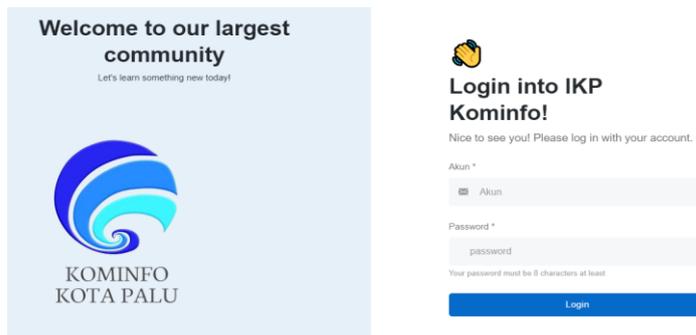


**Gambar 1. Metode Waterfall**

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Penelitian ini dilakukan menghasilkan sistem peringatan upload berita pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palu untuk membantu meningkatkan meningkatkan produktivitas kerja dilingkungan Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palu, secara khusus pada bidang IKP.

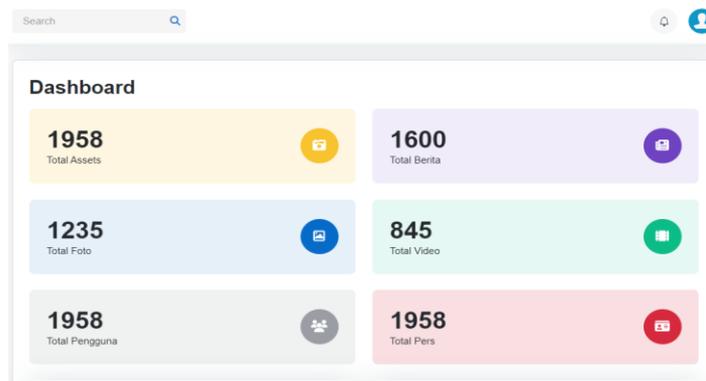
### 1. Form Login



**Gambar 2. Form login**

Halaman ini merupakan halaman untuk melakukan login pada sistem dengan cara memasukan username dan password.

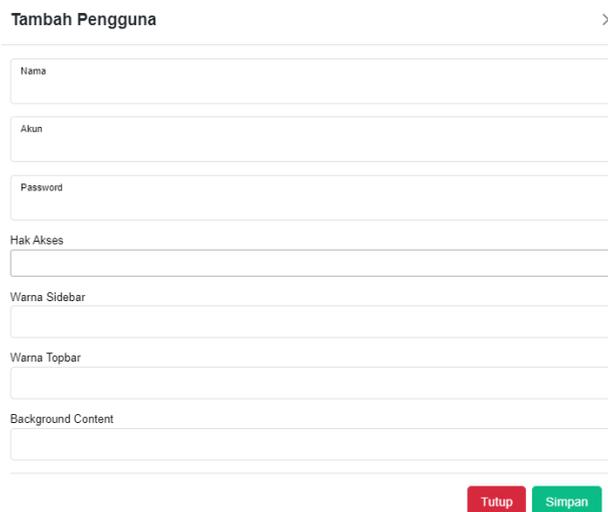
### 2. Dashboard



**Gambar 3. Dashboard**

Halaman ini merupakan tampilan visual yang menyajikan berbagai jenis data dalam satu tempat secara terpusat. Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil setelah berhasil login pada sistem.

### 3. Tambah Data Pengguna



Tambah Pengguna

Nama

Akun

Password

Hak Akses

Warna Sidebar

Warna Topbar

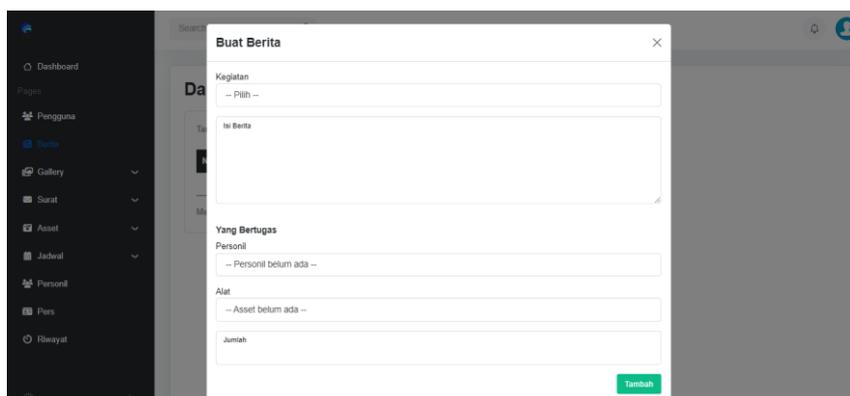
Background Content

Tutup Simpan

**Gambar 4. Tambah pengguna**

Halaman ini berfungsi untuk menambahkan data pengguna pada sistem. Data ini akan berfungsi sebagai hak akses pengguna agar dapat login pada sistem.

### 4. Tambah Data Berita



Buat Berita

Kegiatan

-- Pilih --

Isi Berita

Yang Bertugas

Personil

-- Personil belum ada --

Alat

-- Asset belum ada --

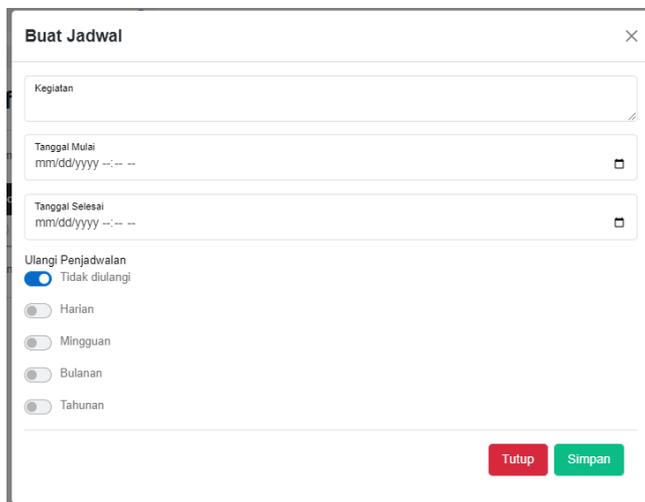
Jumlah

Tambah

**Gambar 5. Tambah berita**

Halaman tambah berita ini berfungsi untuk penambahan berita yang akan di publish di sistem

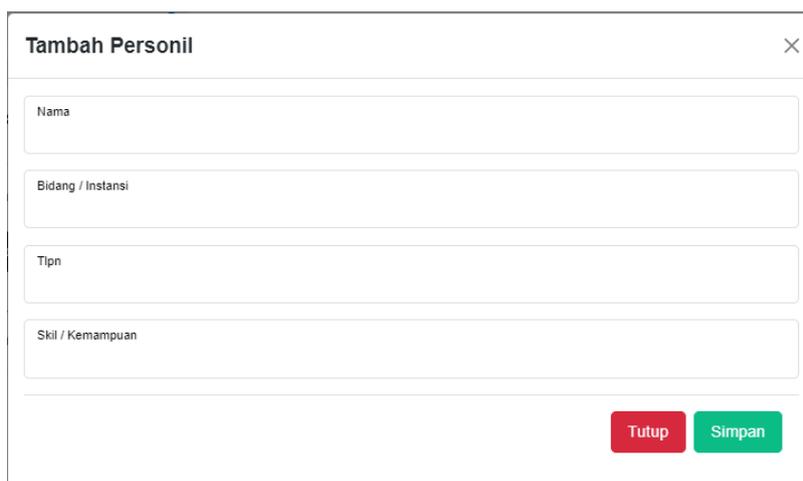
## 5. Tambah Data Jadwal



**Gambar 6. Tambah jadwal**

Halaman ini berfungsi untuk membuat penambahan data jadwal untuk kegiatan live streaming yang akan dilaksanakan.

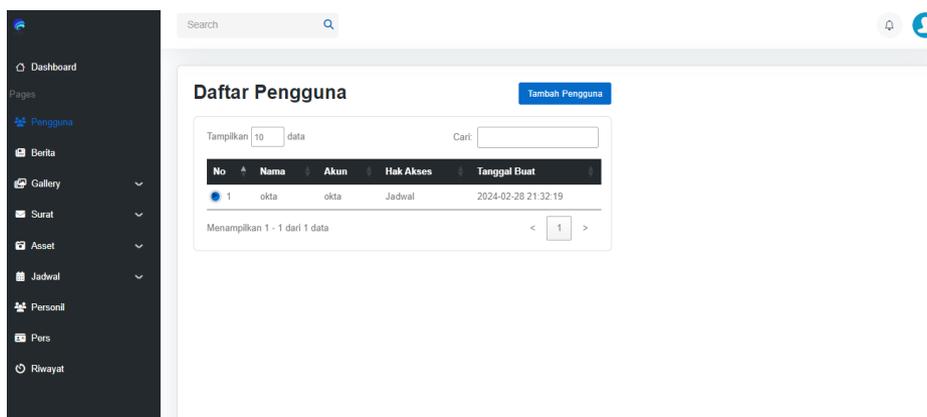
## 6. Tambah Data Personil



**Gambar 7. Tambah personal**

Halaman ini merupakan halaman untuk menambahkan data personil pada sistem, untuk menghubungkan personil ke akun website dalam penerimaan notifikasi berita.

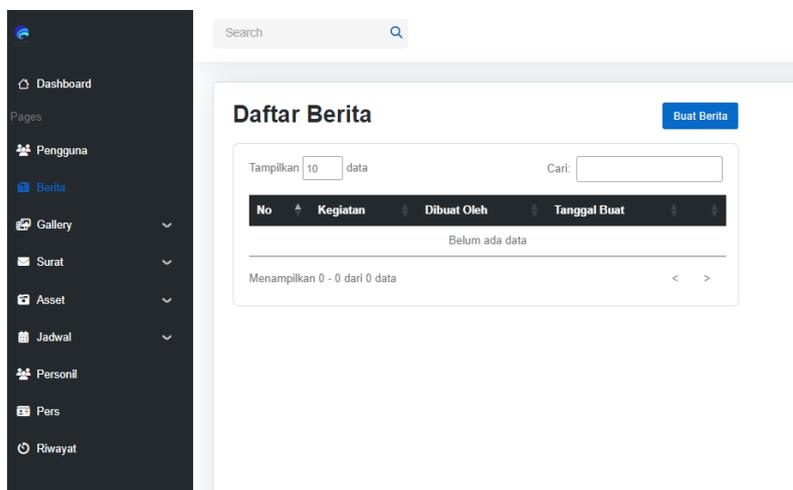
## 7. Daftar pengguna



**Gambar 8. Daftar pengguna**

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan daftar pengguna setelah selesai ditambahkan ke dalam sistem.

## 8. Daftar Berita



**Gambar 9. Daftar berita**

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan daftar berita setelah selesai ditambahkan atau diedit ke dalam sistem

Pada penelitian ini, peneliti memilih metode pengujian perangkat lunak pengujian black box. Karena pengujian black box dapat menguji semua fungsi perangkat lunak dan memilih serangkaian pengujian yang dapat menemukan kelemahan secara efektif dan efisien. Dengan cara ini, pengujian black box bisa membantu memaksimalkan pengujian.

$$\text{Hasil Black Box} = \frac{\text{Jumlah item pengujian yang berhasil}}{\text{Jumlah item pengujian}} \times 100$$
$$\text{Hasil Black Box} = \frac{22}{24} \times 100 = 91,67\%$$

Dari hasil pengujian yang dilakukan berdasarkan metode *black box testing*, semua komponen tombol login, simpan, hapus, edit, dapat berfungsi sebagaimana mestinya. Berdasarkan dari hasil tersebut, maka pengujian ini dikatakan berhasil dengan nilai 91,67% dan sistem ini dapat dikategorikan “Sangat Baik”.

## SIMPULAN

Sistem Peringatan Upload Berita Berbasis Website menggunakan framework SND dan mengacu pada 6 tahap pengembangan yaitu analisis, desain sistem, implementasi, pengujian dan pemeliharaan. Sistem Peringatan Upload Berita menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, database *MySQL*, dan *Xampp* sebagai *local server*. Berdasarkan pengujian *black box testing*, semua komponen tombol login, simpan, hapus, edit, dapat berfungsi sebagaimana mestinya. Berdasarkan dari hasil tersebut, maka pengujian ini dikatakan berhasil dengan nilai 91,67% dan sistem ini dapat dikategorikan “Sangat Baik”. Sehingga menghasilkan sistem peringatan upload berita yang dapat membantu meningkatkan meningkatkan produktivitas kerja dilingkungan Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palu, secara khusus pada bidang IKP.

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggi Wulandari dan Jafar Fakhrurozi (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Berita Hasil Liputan Wartawan Berbasis Web (Studi Kasus: PWI Lampung). Vol. 2, No. 4, E-ISSN: 2746-3699.
- Adytya, B. (2020). 6 Unsur Unsur Berita Lengkap dengan Pengertian Beserta Contohnya. Retrieved from [www.merdeka.com: https://www.merdeka.com/trending/6-unsur-unsur-berita-lengkap-dengan-pengertian-beserta-contohnya.html](https://www.merdeka.com/trending/6-unsur-unsur-berita-lengkap-dengan-pengertian-beserta-contohnya.html).
- Effendi dan Tukino. S. 2020, Akutansi Berbasis Akrual Pada Entitas Pemerintah Daerah, Cetakan Pertama, Batam Publisher, Batam.
- Elgamar, 2020. Konsep Dasar Pemrograman Website dengan PHP : CV.Multimedia Edukasi.
- Gito Sugiyanto et al., Manajemen Sistem Informasi - Google Books, Pertama. Padang sumatra Barat, 2022.
- Lestari, K. C. dan Arni M. A. 2020. Sistem Informasi Akuntansi (Beserta Contoh Penerapan Aplikasi SIA Sederhana Dalam UMKM). Yogyakarta: Deepublish.

- Mochamad Dwi Fadly, dkk, (2020). Pengembangan Sistem Pengelolaan Berita Berbasis Web Pada Kanal Berita Online (Studi Kasus: Kanal24). Vol. 4, No. 3, e-ISSN: 2548-964X.
- Prehanto, D. R., & Nuryana, I. K. D. N. (2020, May 12). Buku Ajar Konsep Sistem Informasi - Dedy Rahman Prehanto, S.Kom., M.Kom - Google Buku.
- Rizky Fajar Ramadhan dan Riki Mukhaiyar. 2020. Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. vol. 1 no. 2.
- Sanubari, Teduh, dkk. 2020. Odol (One Desa Product Unggulan Online) Penerapan QR Code pada Pengelolaan Persediaan Barang. Solok : Insan Cendikia Mandiri.
- Susafaati, dkk, (2022). Aplikasi E-News Untuk Informasi Berita Teknologi Komputer Dengan Pendekatan Classic Life Cycle Model. Universitas Nusa Mandiri/Teknik Informatika. Volume 8, No.1, P-ISSN 2442-2436, E-ISSN: 2550-0120.